

WEBSITE PARA ADOÇÃO DE PETS

WELLINGTON ANTUNES VOLTZ
ESP. ROBERTO MICHEL SOARES
ESP. WILSON OLIVEIRA DA COSTA
ESP. POLIANE DANIELE EVANGELISTA DO REGO
ESP. SAULO NUNES VICENTE CAETANO
MSC. SILVIO CESAR VIEGAS

Resumo

Este projeto teve como objetivo desenvolver uma plataforma online para facilitar a adoção de animais, especialmente aqueles em situação de vulnerabilidade, como os resgatados durante as recentes enchentes no Rio Grande do Sul. Através da coleta e organização de dados de diversos abrigos e ONGs, foi possível criar um sistema intuitivo que permite aos usuários filtrar animais por diversas características, como raça, idade e necessidades especiais. A plataforma também oferece ferramentas para que os tutores possam acompanhar o processo de adoção e compartilhar suas experiências. Acredita-se que este projeto contribuirá para reduzir o número de animais abandonados e promover o bem-estar animal.

1.TEMA

A recente enchente que assolou o Rio Grande do Sul deixou inúmeros animais, tanto de rua quanto aqueles que já possuíam tutores, em uma situação de vulnerabilidade. Para auxiliar na busca de novos lares para esses bichinhos, está sendo desenvolvido um website de adoção.

Essa plataforma visa facilitar a conexão de animais resgatados, que estão sob os cuidados de tutores temporários, a pessoas que estão à procura de um pet. Com fotos, histórias e informações detalhadas sobre cada animal, agilizaremos o

processo de adoção e proporcionaremos uma nova chance de vida para estes animais que, assim como nós, sofreram tanto com as recentes enchentes.

1.2.DELIMITAÇÃO DO TEMA

O sistema a ser desenvolvido tem como objetivo encontrar lares amorosos e responsáveis para cães e gatos que ficaram desabrigados recentemente.

O trabalho será projetado em forma de um website com um sistema de gestão de adoção de cães e gatos. Nessa plataforma, será possível cadastrar esses animais, incluindo informações detalhadas sobre idade, porte, raça, histórico de vacinação, castração e necessidades especiais. Além disso, os tutores temporários poderão utilizar um chat para se comunicar com os interessados em adotar e tirar dúvidas. Dessa forma, os futuros tutores poderão tomar decisões mais conscientes e garantir que esses animais tenham uma nova chance de vida.

1.3.PROBLEMA

Em um mundo cada vez mais conectado, a tecnologia pode ser uma poderosa ferramenta para salvar vidas. No entanto, a adoção de animais ainda é um processo burocrático e ineficiente.

A falta de um sistema centralizado e padronizado para a divulgação de animais disponíveis para adoção impede uma busca eficiente por parte dos potenciais tutores, resultando em menor taxa de adoção e prolongando o sofrimento dos animais em abrigos. Portanto, como criar um sistema que unifique diversas informações como fotos, descrição, raça, etc., sobre animais disponíveis, transformando a adoção em um processo simples, rápido e eficaz?

1.4.JUSTIFICATIVA

A crescente demanda por soluções para o bem-estar animal, especialmente após eventos como as recentes enchentes no Rio Grande do Sul, evidencia a necessidade de ferramentas mais eficientes para conectar animais resgatados a novos lares. Segundo dados da Agência Brasil (2024), mais de 11 mil animais de estimação foram resgatados naquela ocasião, sobrecarregando abrigos e dificultando a reunificação da família.

A falta de uma plataforma centralizada para divulgação de animais disponíveis para adoção e para a busca por animais perdidos representa um obstáculo significativo para a resolução desse problema. Muitas vezes, animais com tutores acabam perdidos e têm dificuldades em ser encontrados, enquanto outros permanecem em abrigos por longos períodos, aguardando um novo lar.

Diante desse cenário, este projeto propõe o desenvolvimento de uma plataforma digital que facilite a conexão entre tutores temporários, abrigos e pessoas interessadas em adotar animais. Através do cadastro detalhado de animais, com fotos, histórico de saúde e informações sobre o temperamento, será possível otimizar a busca por novos lares e aumentar as chances de reunificação de famílias.

Acredita-se que essa plataforma contribuirá significativamente para a redução da superlotação em abrigos, o aumento das taxas de adoção e a promoção do bem-estar animal, fortalecendo a ideia de que todos os animais merecem um lar amoroso e seguro.

1.5.OBJETIVO GERAL

Desenvolver e implementar uma plataforma em forma de um website digital inovador que otimize o processo de adoção de animais de estimação, especialmente aqueles resgatados em situações de emergência, conectando tutores temporários, abrigos e interessados em adotar de forma eficiente e segura.

1.6.OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Os objetivos específicos seguindo a visão da pessoa que vai cadastrar um bichinho estão determinados desta forma:

- Permitir o cadastro detalhado de animais, incluindo informações sobre temperamento, histórico comportamental e necessidades especiais.
- Oferecer um sistema de upload de múltiplas fotos para cada animal, permitindo que os tutores temporários mostrem diferentes ângulos e momentos do animal.
- Permitir que os tutores temporários atualizem as informações do animal cadastrado a qualquer momento.

- Oferecer um fórum ou chat para que os tutores temporários possam compartilhar experiências e tirar dúvidas.

Os objetivos seguindo a visão da pessoa adotante serão:

- Oferecer um sistema de favoritos para que os usuários possam salvar os animais que mais os interessam.
- Facilitar o contato entre o potencial adotante e o tutor temporário através de um sistema de mensagens integrado à plataforma.
- Oferecer um questionário para avaliar o perfil do adotante e garantir que o animal seja direcionado para um lar adequado.
- Implementar um sistema de acompanhamento pós-adoção para coletar feedback dos adotantes e garantir o bem-estar dos animais.

2.FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

A crescente conscientização sobre o bem-estar animal, aliada ao avanço da tecnologia, tem impulsionado a busca por soluções inovadoras para o problema do abandono e da superlotação em abrigos. A recente enchente no Rio Grande do Sul, que deixou milhares de animais desabrigados, evidenciou a urgência de desenvolver ferramentas eficientes para conectar animais resgatados a novos lares.

Diversos estudos demonstram que a adoção online pode aumentar significativamente as taxas de adoção e reduzir o tempo de permanência dos animais em abrigos. Plataformas digitais permitem uma maior visibilidade dos animais, facilitando a busca por tutores adequados e agilizando o processo de adoção.

O presente projeto busca atender a essa demanda crescente, desenvolvendo um website intuitivo e completo para facilitar a adoção de cães e gatos. Ao proporcionar um cadastro detalhado dos animais, com fotos de alta qualidade e informações relevantes sobre saúde e comportamento, a plataforma visa aumentar as chances de encontrar lares amorosos e responsáveis. Além disso, a implementação de um sistema de comunicação entre tutores temporários e

potenciais adotantes agiliza o processo e garante uma maior segurança para todos os envolvidos.

A expectativa é que este projeto contribua para a redução da superlotação em abrigos, promova a adoção responsável e fortaleça o vínculo entre pessoas e animais. A longo prazo, a plataforma poderá ser expandida para atender a outras regiões e outras espécies de animais.

2.1.FERRAMENTAS

2.1.1.JavaScript

O JavaScript é uma linguagem de programação essencial para criar páginas web dinâmicas e interativas. Ele permite que elementos de uma página se atualizem em tempo real, respondendo às ações do usuário. Essa linguagem é executada diretamente no navegador, como Chrome ou Firefox, tornando possível criar animações, interações e diversas outras funcionalidades que enriquecem a experiência do usuário. Quando acessamos uma página que utiliza JavaScript, o navegador lê e interpreta o código, tornando a página mais viva e responsiva.

2.1.2.PHP

O PHP (Hypertext Preprocessor) é uma linguagem de programação interpretada, amplamente utilizada no desenvolvimento de aplicações web dinâmicas. Sua principal função é processar requisições do lado do servidor, gerando conteúdo HTML que é então enviado ao navegador do usuário.

2.1.3.MySql

Para armazenar de forma organizada e eficiente as informações sobre os animais disponíveis para adoção, os usuários cadastrados e o histórico de adoções, utilizaremos o MySQL. O MySQL é um Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados Relacional (SGBDR) amplamente utilizado e de código aberto.

3.METODOLOGIA

A presente pesquisa tem como objetivo desenvolver uma plataforma web para facilitar o processo de adoção de animais. Para tanto, será utilizada uma abordagem metodológica que combine elementos da engenharia de software e da pesquisa aplicada.

4.PESQUISA APLICADA

Serão realizadas pesquisas em artigos de profissionais que atuam na área de proteção animal, tutores e potenciais adotantes para identificar as necessidades e expectativas dos usuários. Além disso, será realizada uma análise de plataformas similares existentes no mercado.

A partir dos requisitos levantados, será elaborada a modelagem do sistema utilizando diagramas UML (Unified Modeling Language), como diagramas de casos de uso e diagramas de classes. Esses diagramas servirão como base para a construção da arquitetura do sistema.

Figura 1 – Cronograma de atividades

| | |
|-------------------|---|
| 1.Definição | 1.1 - Área de Atuação 1.2 - Linguagem de Programação 1.3 - Banco de dados |
| 2.Conhecimentos | 2.1 - Cloud Computing 2.2 -Fundamentos Web 2.2.1 - Html 2.2.2 - CSS |
| 3.Modelagem | 3.1 - Diagrama de casos de uso 3.2 - Diagrama de classes |
| 4.Desenvolvimento | 4.1 - Arquitetura 4.2 - Codificação 4.3 - Padrão de interface |
| 5.Resultado | 5.1 - Análise |

4.1.Definição

A plataforma será desenvolvida utilizando tecnologias web como HTML, CSS, JavaScript e PHP. O banco de dados será implementado utilizando MySQL.

4.1.1.Área de atuação

Este site conecta pessoas que desejam adotar um pet com animais em situação de vulnerabilidade no Rio Grande do Sul, especialmente aqueles atingidos pelas recentes enchentes. Ajude a dar um lar amoroso a um animal! Visite nosso site e conheça os animais disponíveis para adoção.

4.1.2.Linguagem de Programação: O projeto está subdividido em algumas sessões:

- **PHP:** Será fundamental no contexto de uma plataforma de adoção de animais, como:
- **Coleta e validação de dados:** O PHP será responsável por coletar informações dos usuários, como nome, e-mail e dados sobre o animal que desejam adotar, validando esses dados para garantir a integridade e segurança da aplicação.
- **Gerenciamento de banco de dados:** Através do PHP, poderemos conectar a aplicação a um banco de dados (como MySQL ou PostgreSQL) para armazenar informações sobre os animais disponíveis para adoção, os usuários cadastrados e o histórico de adoções.
- **Geração de conteúdo dinâmico:** O PHP permitirá criar páginas web personalizadas com base nas informações obtidas do banco de dados. Por exemplo, ao realizar uma busca por um animal específico, o PHP irá consultar o banco de dados e gerar uma página com os resultados da busca.
- **Integração com outras tecnologias**
- O PHP pode ser integrado com outras tecnologias como HTML, CSS e JavaScript para criar interfaces web completas e interativas.

Figura 2 – Exemplo de uma consulta no MySql com Php.

```

// Consultar o banco de dados para obter a senha hashada
$sql = "SELECT password FROM users WHERE username = ?";
$stmt = $conn->prepare($sql);
$stmt->bind_param("s", $username);
$stmt->execute();
$result = $stmt->get_result();
if ($result->num_rows === 1) {
    $row = $result->fetch_assoc();
    if (password_verify($password, $row['password'])) {
        $_SESSION['user_id'] = $row['id'];
        header('Location: home.php');
        exit();
    } else {
        // Senha incorreta
    }
}

```

JavaScript

Dentro do contexto de um site de adoção de animais pode ser utilizado para criar filtros de busca dinâmicos, permitindo que os usuários encontrem rapidamente os animais que mais se encaixam em seus critérios. Além disso, o JavaScript pode ser usado para exibir informações detalhadas sobre cada animal, como fotos, vídeos, histórico médico e informações sobre seu temperamento. Ao interagir com HTML e CSS, o JavaScript cria uma interface visualmente atraente e fácil de usar, proporcionando uma experiência positiva para os usuários.

Figura 3 – Exemplo de filtro de busca em JavaScript.

```

const produtos = [
  { id: 1, nome: "Camiseta básica", categoria: "camisetas", tamanho: "m", cor: "preto" },
  { id: 2, nome: "Calça jeans", categoria: "calças", tamanho: "g", cor: "azul" },
  // ... outros produtos
];

function filtrarProdutos() {
  const categoria = document.getElementById('categoria').value;
  const tamanho = document.getElementById('tamanho').value;
  const cor = document.getElementById('cor').value;

  const produtosFiltrados = produtos.filter(produto => {
    return (
      (!categoria || produto.categoria === categoria) &&
      (!tamanho || produto.tamanho === tamanho) &&
      (!cor || produto.cor === cor)
    );
  });

  // Atualizar a div de resultados
  const resultadosDiv = document.getElementById('resultados');
  resultadosDiv.innerHTML = produtosFiltrados.map(produto => {
    return `<div>${produto.nome}</div>`;
  }).join('');
}

```

4.1.3.MySQL

A escolha do MySQL se justifica por diversas razões:

- **Facilidade de uso:** O MySQL possui uma sintaxe SQL simples e intuitiva, facilitando a criação, manipulação e consulta de dados.

- **Performance:** É um banco de dados conhecido por sua alta performance, o que é essencial para garantir uma experiência rápida e eficiente aos usuários da plataforma.
- **Escalabilidade:** O MySQL pode ser facilmente escalado para atender a um grande volume de dados e usuários, à medida que a plataforma de adoção de animais cresce.
- **Suporte:** Conta com uma vasta comunidade de desenvolvedores e uma extensa documentação, o que facilita a resolução de problemas e o aprendizado.

No contexto do projeto, o MySQL será utilizado para:

- **Criar tabelas:** Definiremos tabelas para armazenar informações sobre os animais (espécie, raça, idade, etc.), os usuários (nome, e-mail, telefone, etc.), e o histórico de adoções (data da adoção, animal adotado, tutor).
- **Estabelecer relacionamentos:** Criaremos relacionamentos entre as tabelas para representar as conexões entre os dados. Por exemplo, uma tabela de animais estará relacionada à tabela de usuários através da chave estrangeira que identifica o tutor de cada animal.
- **Realizar consultas:** Utilizaremos consultas SQL para buscar informações específicas no banco de dados, como listar todos os cães disponíveis para adoção ou encontrar os animais adotados por um determinado usuário.

Figura 4 – Exemplo da criação de uma tabela no banco de dados.

```
CREATE DATABASE meu_blog;
USE meu_blog;
CREATE TABLE usuarios (
  id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
  nome VARCHAR(100) NOT NULL,
  email VARCHAR(100) NOT NULL UNIQUE,
  senha VARCHAR(255)
  NOT NULL
);
CREATE TABLE posts (
  id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
  titulo VARCHAR(255) NOT NULL,
  conteudo TEXT,
  usuario_id INT,
  FOREIGN KEY (usuario_id) REFERENCES usuarios(id)
);
```

4.2. Conhecimentos

O desenvolvimento deste projeto exige uma combinação de diversas habilidades técnicas que incluem o domínio de HTML, CSS e JavaScript, além do desenvolvimento back-end utilizando linguagens de programação como o PHP.

Conhecimentos em bancos de dados relacionais (MySQL), versionamento de código (Git) e design responsivo são essenciais para garantir um site eficiente e intuitivo.

4.2.1.Cloud Computing

Para garantir a escalabilidade, disponibilidade e segurança do projeto, plataformas de computação em nuvem como Amazon Web Services (AWS), Google Cloud Platform (GCP) ou Microsoft Azure são excelentes opções. Essas plataformas oferecem uma ampla gama de serviços, incluindo hospedagem de sites, bancos de dados relacionais e não relacionais, além de ferramentas para gerenciamento de infraestrutura e segurança.

4.2.2.Fundamentos Web

Os fundamentos da Web, que englobam tecnologias como HTML, CSS e JavaScript, são essenciais para a construção de interfaces digitais interativas. Através desses elementos, é possível criar tanto sites estáticos quanto aplicativos dinâmicos, capazes de disponibilizar uma vasta gama de informações e recursos, desde notícias e artigos até cursos online e plataformas de e-commerce.

HTML

O HTML (HyperText Markup Language) é a linguagem padrão para a criação de páginas web. Ele define a estrutura e o conteúdo de uma página, utilizando tags para marcar diferentes elementos como títulos (<h1>), parágrafos (<p>), listas (,), imagens () e links (<a>). O HTML forma a base sobre a qual outras tecnologias, como CSS e JavaScript, são construídas para adicionar estilo e interatividade às páginas. Essa linguagem é fundamental para a criação de uma ampla variedade de páginas web, desde blogs e lojas virtuais até portais de notícias e plataformas educacionais. Além disso, o HTML bem estruturado contribui para a acessibilidade e o SEO das páginas, garantindo uma melhor experiência do usuário e um bom posicionamento nos resultados de pesquisa.

CSS

O CSS (Cascading Style Sheets) é a linguagem responsável por definir a aparência visual de um site. Com o CSS, você tem controle total sobre cores, fontes, espaçamentos e layout, permitindo criar designs personalizados e únicos.

Uma das grandes vantagens do CSS é a sua capacidade de aplicar estilos de forma eficiente e reutilizável. As regras CSS são aplicadas em cascata, ou seja, as regras mais específicas sobrepõem as mais gerais. Isso significa que você pode criar regras gerais para todos os elementos de uma página e, em seguida, criar regras mais específicas para elementos individuais ou grupos de elementos, utilizando seletores como classes e IDs.

Além disso, o CSS é fundamental para criar layouts responsivos, que se adaptam automaticamente a diferentes tamanhos de tela, garantindo uma ótima experiência do usuário em dispositivos móveis e desktops. Com recursos modernos como flexbox e grid, o CSS permite criar layouts complexos e flexíveis de forma mais fácil e eficiente.

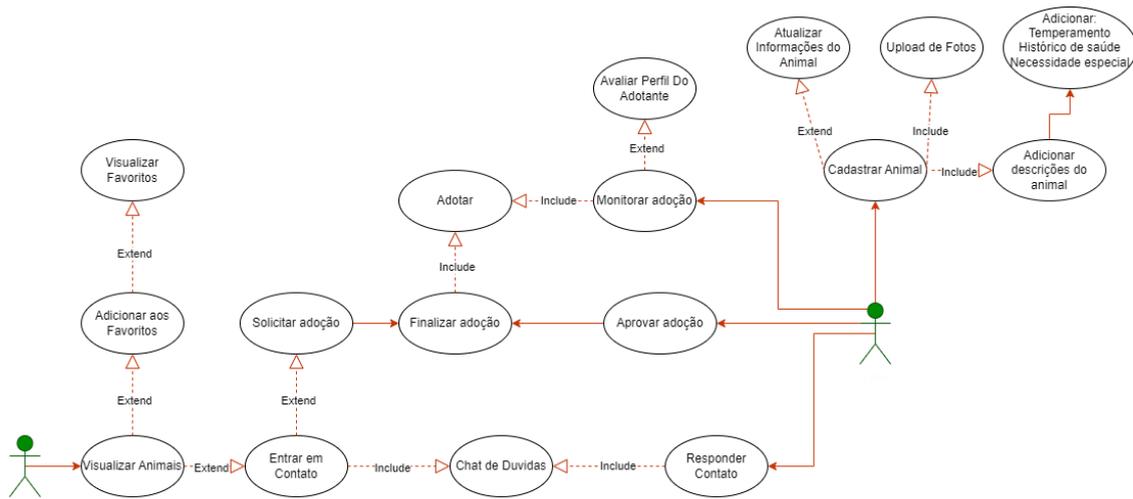
4.3.Modelagem

Para garantir um entendimento claro e compartilhado das funcionalidades e da estrutura do website, foram criados diagramas de casos de uso e de classe. O diagrama de casos de uso permite visualizar as interações entre os usuários e o sistema, identificando as principais funcionalidades e os atores envolvidos. Já o diagrama de classes representou a estrutura estática do sistema, mostrando as classes, seus atributos e métodos, bem como as relações entre elas, como herança e associação.

4.3.1.Diagrama de Casos de Uso

O diagrama de casos de uso é uma ferramenta visual poderosa utilizada para modelar a interação entre os usuários e o sistema. Ele representa as funcionalidades que o sistema deve oferecer, descrevendo as ações que os usuários podem realizar e os resultados esperados.

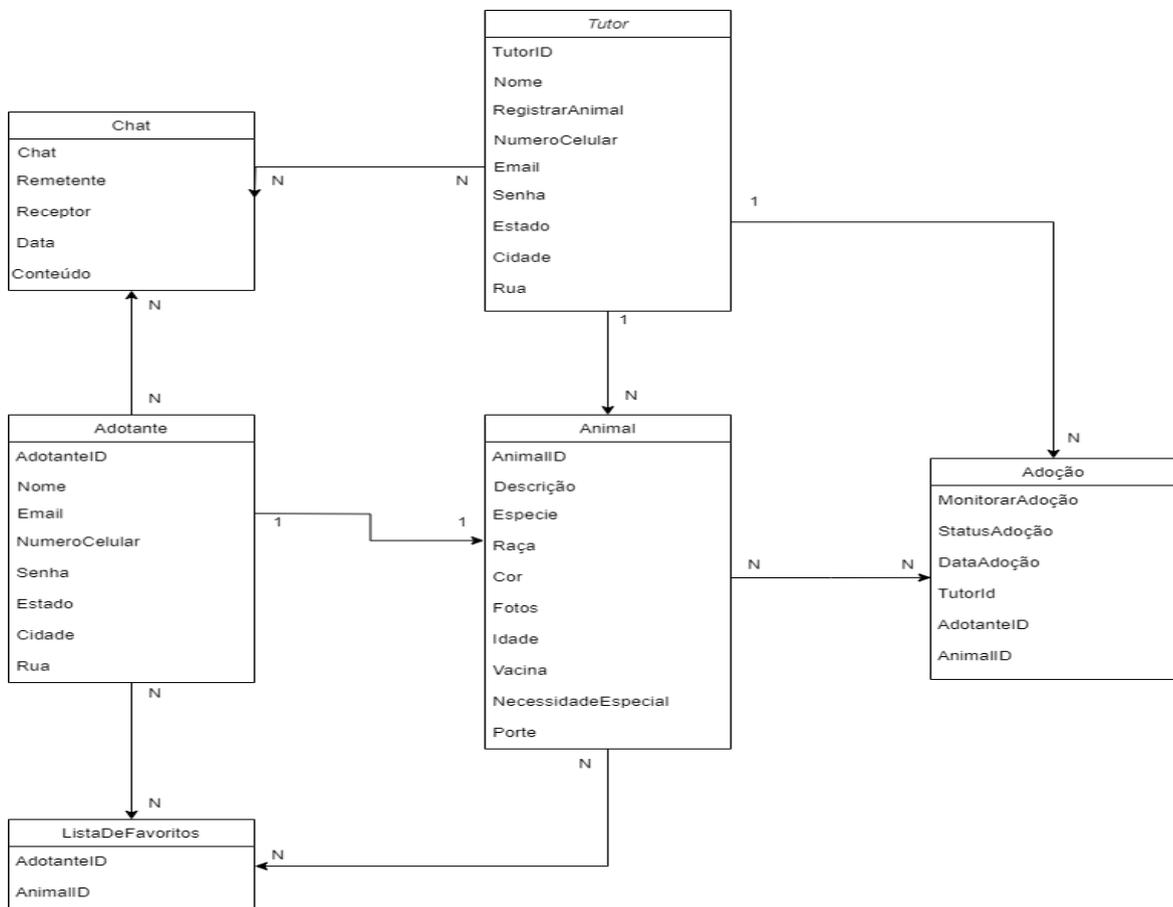
Figura 5 – Diagrama de casos de uso.



4.3.2. Diagrama de Classes

O diagrama de classes é uma ferramenta essencial na modelagem orientada a objetos, oferecendo uma representação visual da estrutura estática de um sistema. Ele mostra as classes que compõem o sistema, seus atributos e métodos, além das relações entre essas classes.

Figura 6 – Diagrama de Classes.



4.4.Desenvolvimento

O desenvolvimento do projeto foi estruturado em duas camadas principais:

- **Backend (PHP):** O PHP é responsável por toda a lógica do servidor, incluindo a interação com o banco de dados MySQL para armazenar informações de usuários, animais e arquivos. Além disso, o PHP processa os pedidos dos usuários, realiza cálculos e gera o conteúdo dinâmico das páginas.
- **Frontend (JavaScript):** O JavaScript, por sua vez, é utilizado para criar uma interface interativa e dinâmica para o usuário. Através do framework React, desenvolvemos componentes reutilizáveis que respondem às ações do usuário em tempo real, como a busca por animais, a adição dos animais a lista de favoritos e a atualização do conteúdo da página sem a necessidade de recarregar toda a página.

A comunicação entre o frontend e o backend é realizada através de requisições AJAX, permitindo que o JavaScript solicite dados ao servidor e atualize a interface do usuário de forma assíncrona. Essa arquitetura permite uma experiência do usuário mais fluida e responsiva.

4.4.1.Arquitetura

A estruturação do projeto é um passo crucial para garantir que o código seja organizado, escalável e de fácil manutenção. A escolha da arquitetura depende do tipo de projeto que vai ser criado e da complexidade das suas funcionalidades. Com base nesse cenário foi escolhido a abordagem MVC(Model-View-Controller), a qual é uma das arquiteturas mais comuns e eficazes para o desenvolvimento de projetos Web.

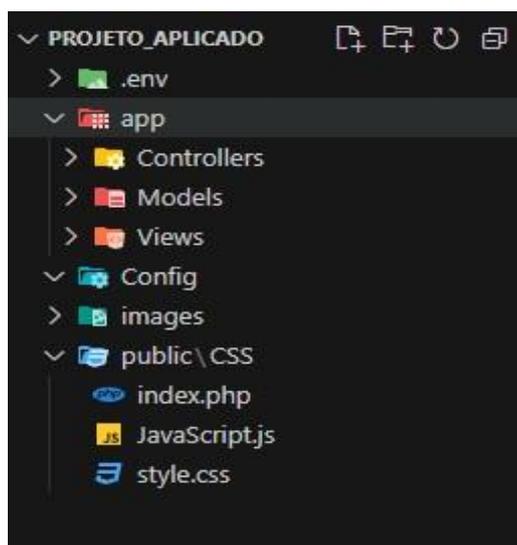
- **Model:** Representa a camada de dados, responsável por interagir com o banco de dados (por exemplo, MySQL) e encapsular a lógica de negócio. Imagine um sistema de e-commerce: o Model seria responsável por gerenciar os dados dos produtos e usuários.
- **View:** Responsável pela interface do usuário, exibindo os dados fornecidos pelo modelo. A View é responsável por transformar os dados em uma representação visual que o usuário possa entender.

- **Controller:** Atua como intermediário entre o Model e a View, recebendo as requisições do usuário e coordenando a atualização dos dados e a renderização das views. Por exemplo, quando um usuário clica em um botão para adicionar um produto ao carrinho, o Controller recebe essa requisição, atualiza o Model e escolhe a View adequada para exibir o carrinho de compras atualizado.

4.4.2.Codificação

Para detalhar a estrutura do projeto, será apresentado a organização das pastas, que define como os arquivos estão organizados e como as diferentes partes do sistema se relacionam. Essa organização é fundamental para garantir a manutenção e a escalabilidade do projeto.

Figura 7 – Exemplo da arquitetura do projeto.



public:

- **css:** Contém os arquivos CSS responsáveis por estilizar as páginas.
- **js:** Contém os arquivos JavaScript que controlam a interação do usuário e a dinâmica da página.
- **index.php:** É o ponto de entrada do aplicativo, onde todas as requisições são direcionadas para esse arquivo, que então encaminha a requisição para o controller adequado.

app:

- **Controllers:** Contém os controladores, que recebem as requisições, interagem com os modelos e escolhem as views a serem renderizadas.
- **Models:** Contém os modelos, que representam os dados e a lógica de negócio do aplicativo. Eles interagem com o banco de dados.
- **Views:** Contém as views, que são os templates que serão renderizados para o navegador, exibindo a interface do usuário.

config:

- Contém arquivos de configuração do aplicativo, como configurações de banco de dados, rotas, etc.

.env:

- Contém as variáveis de ambiente do projeto, como chaves de API, senhas de banco de dados, etc.

4.4.3. Padrão de interface

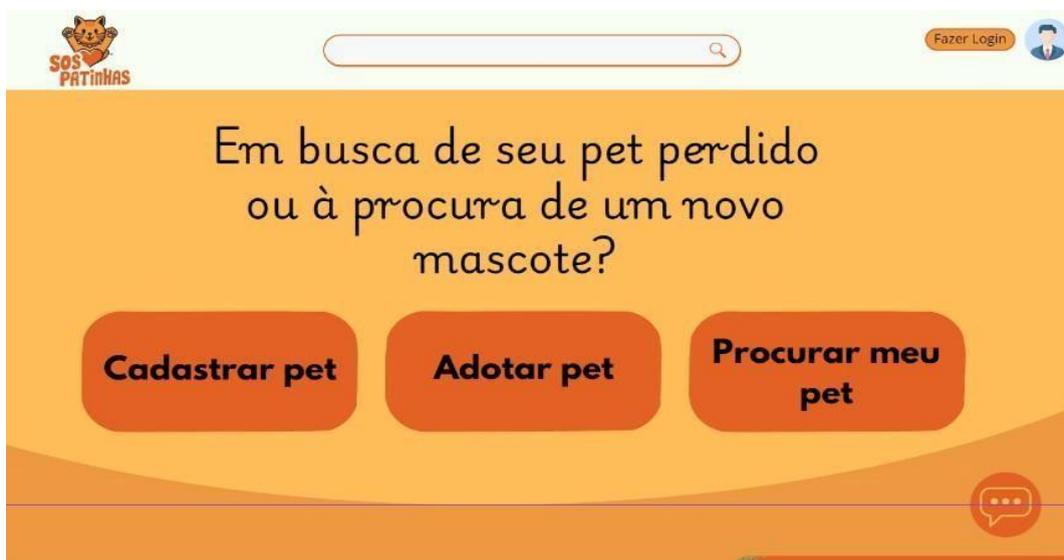
Este site foi criado para auxiliar animais em situações de vulnerabilidade, como aqueles que estão nas ruas ou foram vítimas de desastres naturais, como a recente enchente no Rio Grande do Sul. Aqui, é possível cadastrar um pet perdido, procurar por um animal para adotar ou criar um perfil para ajudar na divulgação de animais em necessidade. Esta plataforma oferece ferramentas para facilitar a busca e o resgate de animais, além de conectar pessoas que desejam oferecer um lar amoroso a esses bichinhos.

Tela inicial

A página inicial do site 'SOS Patinhas' apresenta uma interface clean e intuitiva, com o objetivo de direcionar o usuário para as principais funcionalidades da plataforma. A chamada para ação principal, posicionada centralmente, convida o usuário a realizar uma das três ações principais: cadastrar um pet perdido,

adotar um animal ou procurar por um pet desaparecido. A hierarquia visual bem definida, combinada com a linguagem clara e concisa, garante uma experiência positiva ao usuário desde o primeiro acesso.

Figura 8 - Página inicial.



Procure seu Pet

A tela "Procure seu Pet" é uma parte essencial do site, pois é aqui que os usuários podem visualizar e se conectar com os animais disponíveis para adoção. A tela apresenta uma série de cartões com fotos e informações básicas sobre cada animal, permitindo que os usuários tenham uma visão geral rápida e fácil de cada Pet.

Figura 9 - Página contendo cards com imagens e descrições dos pets.



Cadastre seu pet

Ao acessar esta página, os usuários logados podem criar um cadastro completo para animais que estão sob sua tutela temporária. Essa ferramenta é ideal para quem resgatou um animal da rua.

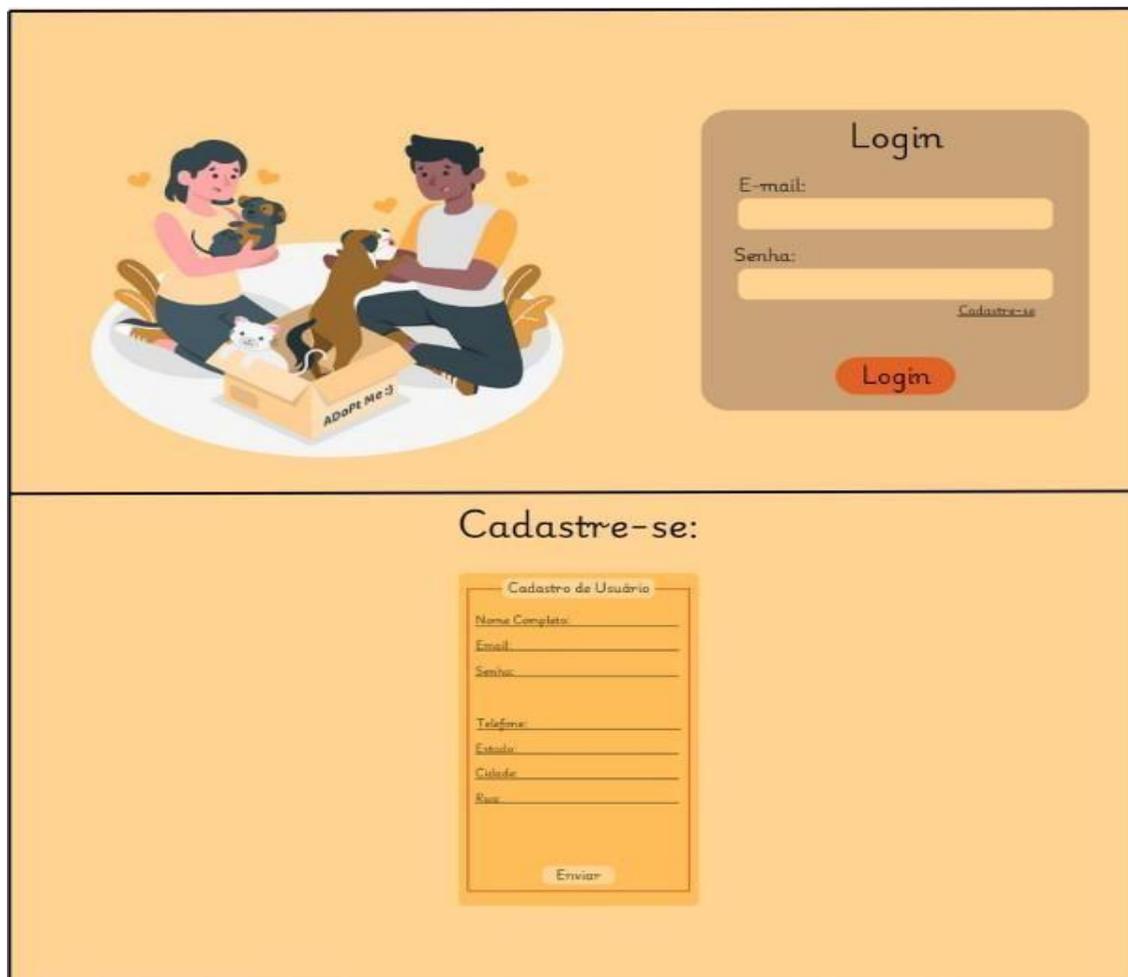
Figura 10 – Cadastro do pet.

Login e Cadastro de Usuários

Para aproveitar todas as funcionalidades do site, é preciso fazer login ou criar uma conta. Com a conta, será possível ter acesso as funcionalidades principais do site como:

1. **Adotar um pet:** Encontre o companheiro ideal para a sua família.
2. **Entrar em contato com tutores:** Tire suas dúvidas e agende visitas para conhecer os animais.
3. **Cadastre seu pet:** Ajude a encontrar um lar para o seu animal ou para um animal que você esteja cuidando temporariamente.

Figura 11 - Tela de login e de cadastro de usuários.



A imagem ilustra a interface de usuário para login e cadastro. A parte superior mostra uma ilustração de uma mulher e um homem interagindo com animais, com um formulário de login ao lado. A parte inferior mostra um formulário de cadastro de usuário.

Login

E-mail:

Senha:

[Cadastre-se](#)

Login

Cadastre-se:

Cadastro de Usuário

Nome Completo:

Email:

Senha:

Telefone:

Estado:

Cidade:

Rua:

Enviar

4. **5.Análise:** A escolha dessas etapas e técnicas se justifica pela necessidade de:
 - **Compreender as necessidades dos usuários:** O levantamento de requisitos garante que a plataforma atenda às expectativas dos usuários.
 - **Planejar a construção do sistema:** A modelagem do sistema permite visualizar a arquitetura e as funcionalidades da plataforma antes da implementação.
 - **Avaliar a eficácia da solução:** A avaliação final permite verificar se a plataforma alcançou os objetivos propostos.

Ao seguir essa metodologia, espera-se desenvolver uma plataforma de adoção de animais intuitiva, eficiente e capaz de conectar animais abandonados a novos lares.

5. CONSIDERAÇÕES FINAIS

Ao longo do desenvolvimento deste projeto, foi possível demonstrar o potencial das tecnologias da informação para promover o bem-estar animal e ficou evidente a importância de uma análise aprofundada das necessidades e do contexto para alcançar os objetivos propostos. A metodologia utilizada permitiu que compreendêssemos a complexidade do problema e definirmos soluções eficazes para facilitar a adoção de animais, especialmente aqueles em situação de vulnerabilidade, como os resgatados durante as recentes enchentes no Rio Grande do Sul.

Com a organização do projeto em etapas bem definidas e o direcionamento das pesquisas, conseguimos otimizar o desenvolvimento e garantir que o sistema web atenda às necessidades dos diversos usuários, incluindo ONGs, abrigos e tutores temporários. Acreditamos que este projeto contribuirá significativamente para aumentar as chances de adoção e melhorar a vida de muitos animais.

6.REFERÊNCIAS:

ALMEIDA, Daniella. Mais de 10 mil animais já foram resgatados das enchentes do RS: Grupos de proteção de animais pedem doações e ajuda de voluntários.

Agência Brasil, Brasília, 11 maio de 2024. Disponível em:

<https://agenciabrasil.ebc.com.br/geral/noticia/2024-05/mais-de-10-mil-animais-jaforam-resgatados-das-enchentes-do-rs>. Acesso em: 3 out. 2024.

DILLY, Bianca. RS ainda tem 18,4 mil animais em abrigos; para entidade de proteção, situação é "crítica e delicada". **Zero Hora**, [S. l.], 10 jul. 2024.

Disponível em:

<https://gauchazh.clicrbs.com.br/ambiente/noticia/2024/07/rs-ainda-tem-184-mil-animais-em-abrigos-para-entidade-de-protacao-situacao-e-critica-e-delicada-clygc50c000t7015eg6q89dj6.html>. Acesso em: 19 set. 2024.

MACHADO, Pauline. Animais do Rio Grande do Sul: os desafios do período pós-enchente. **Pet Med**, [S. l.], 31 jul. 2024. Disponível em:

<https://petmed.com.br/artigos/animais-enchentes-desafios-medicina-veterinaria>.

Acesso em: 8 out. 2024.

COMO AJUDAR o RS? SOS Rio Grande do Sul. Ajuda ao RS. **Projeto +água**, [S. l.], 13 maio 2024. Disponível em:

https://maisagua.social/como-ajudar-o-rs-solidariedade-e-acao-mais-agua/?gad_source=1&gclid=Cj0KCQjwsJO4BhDoARIsADDv4vC1s573mg8Ug2mtao6L8ocVkFfTLSobdLiN9mdMoZJ65SBb9X76GgcaAhcHEALw_wcB. Acesso em: 8 out. 2024.

VIVIAN, Daisy. Por que tantos pets foram deixados para trás na enchente? Veja relatos de quem precisou sair de casa sem os mascotes. **Santa Vet**, [S. l.], 13 jun.

2024. Disponível em:

<https://gauchazh.clicrbs.com.br/donna/mundo-pet/noticia/2024/06/por-que-tantos-pets-foram-deixados-para-tras-na-enchente-veja-relatos-de-quem-precisou-sair-de-casa-sem-os-mascotes-clxdc4yhg008b01c2sxs2e2ta.html>. Acesso em: 8 out. 2024.

GEHM, Bettina. Dois meses depois da enchente, animais resgatados vivem situação limite nos abrigos do RS: Mais de 15 mil cães e gatos aguardam um lar; aglomeração gera surtos de doença infectocontagiosa em alguns abrigos. **Sul21**, [S. l.], 4 jul. 2024. Disponível em: <https://sul21.com.br/noticias/meio-ambiente/2024/07/dois-meses-depois-da-enchente-animais-resgatados-vivem-situacao-limite-nos-abrigos-do-rs/>. Acesso em: 19 set. 2024.